

PLUS D'INFORMATIONS
SUR LE JEU DE RÔLE
PATHFINDER SUR
PAIZO.COM

Une aventure gratuite pour des personnages de niveau 1 à 3

WG0

Aventure, Donjons & Danger™

Une aventure prête à jouer

L'HORREUR AU ROC DE LA DAGUE

par Andrew C. Gale



SAGAWORK
STUDIOS

PATHFINDER
ROLEPLAYING GAME COMPATIBLE

AVENTURE, DONJONS & DANGER et le logo sont des marques déposées par SAGAWORK STUDIOS

Aventure, Donjons & Danger™

Une aventure prête à jouer

L'HORREUR AU ROC DE LA DAGUE

par Andrew C. Gale

Au bord des collines de la Dague se dresse le Roc de la Dague, une aiguille de granite de plus de 300 mètres qui pointe vers le ciel. Et, à sa base, se trouve Relford, l'une des communautés minières les plus anciennes et les plus connues de la région.

Depuis un récent tremblement de terre, Relford se meurt à petit feu. La mine a été fermée et le puissant fleuve Rel est pratiquement asséché. Les habitants terrifiés abandonnent leur maison et leurs maigres possessions sans donner aucune explication. Ceux qui restent sur place prennent soin de verrouiller leur porte et se méfient des étrangers. On dit même que certaines personnes auraient tout simplement disparu...

On prétend aussi que les tribus monstrueuses qui se tapissent parmi les arbres morts et les forêts sombres des collines s'attaquent aux voyageurs imprudents. Qui sait quelles horreurs se cachent à l'ombre du Roc de la Dague?

Une aventure pour 4 à 6 personnages de niveau 1 à 3.

